

## REGULAMIN KONKURSU "GRAJ O STAŻ" I EDYCJA

### I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

#### § 1 ORGANIZATORZY

Organizatorem Konkursu "Graj o staż", zwanego dalej Konkursem jest 4STUDIO Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Olsztynie zarejestrowana w Sądzie Rejonowym w Olsztynie VIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem 0000263371 .

#### § 2 UCZESTNICY

1. W Konkursie mogą wziąć udział osoby, które urodziły się nie wcześniej niż w 1982 roku i są studentami trzeciego roku studiów licencjackich, studentami trzeciego, czwartego bądź piątego roku studiów lub absolwentami studiów magisterskich, licencjackich lub inżynierskich, studentami pierwszego lub drugiego roku magisterskich studiów uzupełniających, dziennych, zaocznych bądź wieczorowych w Polsce.
2. W Konkursie nie mogą uczestniczyć pracownicy Organizatora ani członkowie ich rodzin. W rozumieniu niniejszego regulaminu pracownikami Organizatora są osoby zatrudnione na podstawie umowy o pracę lub stale współpracujące na podstawie umów cywilnoprawnych.

#### § 3 CZAS TRWANIA KONKURSU

Konkurs trwa od dnia 15 maja 2009 r. do dnia 30 czerwca 2009 r.

### II. OGÓLNE ZASADY KONKURSU

#### § 4 TEMAT KONKURSU

Tematem konkursu jest przygotowanie rozwiązania jednego z zadań konkursowych (na stanowiska: Programista PHP, Koder HTML, Grafik, Copywriter ) na zasadach opisanych w niniejszym regulaminie.

#### § 5 CEL KONKURSU

Celem konkursu jest wyszukanie talentów wśród Uczestników, którzy mogliby w przyszłości dołączyć do zespołu Organizatora niniejszego konkursu i odbyć staż / praktykę w jego strukturach.

#### § 6 INFORMACJE O KONKURSIE

1. Na stronie <http://www.staz.4studio.net> znajdują się wszystkie niezbędne dla uczestników informacje i materiały konkursowe.
2. Regulamin konkursu jest udostępniony do wglądu w siedzibie Organizatora, a także na stronie <http://www.staz.4studio.net>.

#### § 7 WARUNKI AKCEPTACJI ZGŁOSZENIA

1. Przystępując do Konkursu, każdy z Uczestników ma obowiązek wybrać i rozwiązać jedno zadanie spośród przedstawionych przez Organizatora Konkursu.
2. Kompletne zgłoszenie powinno zawierać:
  - a) wypełniony formularz zgłoszenia wraz ze zgodą na przetwarzanie danych osobowych na potrzeby konkursu,
  - b) rozwiązanie wybranego zadania,
  - c) aktualne CV Uczestnika.
3. Prace nadesłane na Konkurs muszą stanowić od początku do końca oryginalny projekt Uczestnika i nie mogą być obciążone prawami ustanowionymi na rzecz osób trzecich. Prace nadesłane nie mogą stanowić plagiatu, być kopią czy fragmentem innych prac. Pracą konkursową nie może być praca

strona 1 z 3

publikowana w całości lub fragmentach w innych mediach.

4. Uczestnicy konkursu mogą przesłać rozwiązanie zadań na kilka stanowisk, ale po jednym rozwiązaniu na każde stanowisko.

## § 8. KRYTERIA OCENY PRAC KONKURSOWYCH

1. Ocena prac konkursowych będzie następować na podstawie swobodnego uznania jury konkursu powołanego przez Organizatora, przy uwzględnieniu następujących kryteriów:

- trafność rozwiązania – odpowiedź na zadanie sformułowane w zadaniu
- spójność i logika przygotowanych rozwiązań,
- kreatywność / umiejętność myślenia poza schematem,

2. Decyzje jury są ostateczne i nie przysługuje od nich odwołanie.

## § 9 PRZEBIEG KONKURSU

1. Zadania konkursowe są dostępne na stronie internetowej <http://staz.4studio.net> od dnia 15 maja 2009.

2. Rejestracja uczestników konkursu następuje automatycznie w momencie nadesłania przez Internet zgłoszenia konkursowego na adres [staz@4studio.net](mailto:staz@4studio.net). Termin nadesłania zgłoszenia zgłoszeniowego to 30 czerwca 2009 r. do godziny 24:00. Kompletne zgłoszenie składa się z aktualnego CV Uczestnika, wypełnionego formularza zgłoszenia wraz ze zgodą na przetwarzanie danych osobowych oraz rozwiązane zadania.

3. Konkurs jest dwuetapowy.

4. W okresie 1-6 lipca 2009 wybrani Uczestnicy, których prace konkursowe zyskają uznanie jury, zostaną zaproszeni na rozmowę do siedziby Organizatora.

## § 10 OGŁOSZENIE WYNIKÓW

1. Wyniki zostaną ogłoszone dnia 7. lipca 2009 roku na stronie internetowej <http://staz.4studio.net>.

2. Spośród Uczestników, którzy uczestniczyli w rozmowach, wyłonionych zostanie 6 zwycięzców, zwanych dalej Laureatami konkursu, w podziale na stanowiska:

Programista PHP - 2 Laureatów

Koder HTML - 2 laureatów

Grafik - 1 Laureat

Copywriter - 1 Laureat

3. Organizator ma prawo do wyłonienia mniejszej liczby Laureatów niż ta, o której mowa w regulaminie, ze względu na niezadowolające wyniki otrzymanych prac konkursowych.

## § 11 NAGRODY W KONKURSIE

1. Laureaci konkursu będą mieli możliwość odbycia minimum dwumiesięcznego stażu / praktyk w siedzibie Organizatora.

2. Laureaci będący studentami odbywać będą praktykę nieodpłatnie, z możliwością zaliczenia jej do uczelnianych praktyk kierunkowych.

3. Laureaci będący absolwentami odbywać będą staż odpłatnie, na zasadach stażu absolwenckiego finansowanego z Powiatowego Urzędu Pracy w Olsztynie.

4. Warunki odbywania stażu/praktyki zostaną ustalone indywidualnie pomiędzy Organizatorem a każdym z Laureatów.

## III. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

### § 12 PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH

1. Poprzez udział w konkursie uczestnicy wyrażają zgodę na przetwarzanie ich danych osobowych przez Organizatorów zgodnie z postanowieniami ustawy z 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych

strona 2 z 3



(Dz. U. 2002 nr 101, poz. 926 z późn. zm.) w celach przeprowadzenia konkursu, co w szczególności obejmuje kontakt z uczestnikami, wyłonienie zwycięzców oraz przyznanie im nagród.

2. Podanie danych ma charakter dobrowolny, ale niezbędny dla wzięcia udziału w Konkursie. Osobom udostępniającym dane przysługuje prawo wglądu do swoich danych oraz ich poprawienia.

3. Organizator zastrzega sobie prawo podania do publicznej wiadomości danych osobowych osób, które otrzymają nagrody i wyróżnienia w Konkursie.

### **§ 13 PRAWA AUTORSKIE**

1. Stosownie do postanowień art. 921 § 3 kc Organizator nabywa własność nagrodzonych prac konkursowych oraz autorskie prawa majątkowe do nagrodzonych prac konkursowych na wszystkich polach eksploatacji, a w szczególności określonych w art. 50 ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych.

2. Wszelkie materiały związane z konkursem przekazane Organizatorom przez uczestników konkursu nie podlegają zwrotowi.

### **§ 14 SPORY**

1. Wszelkie spory wynikłe z tytułu wykonania zobowiązań związanych z niniejszym Konkursem będą rozstrzygane przez Sąd właściwy według siedziby Organizatora.

2. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się przepisy kodeksu cywilnego.

